

Megabit annuncia *Grit and Valor – 1949*, un nuovo roguelite tattico in tempo reale

Megabit, la nuova divisione editoriale lanciata da Aonic a supporto degli studi di videogiochi propri e terzi della società, oggi ha annunciato *Grit and Valor – 1949*, dello sviluppatore di Liverpool Milky Tea. *Grit and Valor – 1949* sarà rilasciato per PC, PlayStation 5, Xbox Series X|S e Nintendo Switch nel 2025.

Un roguelite tattico dieselpunk in tempo reale, *Grit and Valor – 1949* è ambientato nell'Europa di una realtà alternativa, in cui la Seconda guerra mondiale infuria e l'Asse controlla il continente. Come ultima speranza per porre fine a questo brutale conflitto, i giocatori devono unirsi alla resistenza e scortare una bomba IEM nel cuore del territorio nemico per distruggerne il fulcro della produzione di Mech, nonché quartier generale per le comunicazioni: la Torre meccanica.

"Non è una coincidenza che *Grit and Valor – 1949* sia il primo gioco rilasciato da Megabit. Rappresenta perfettamente il motivo per cui abbiamo costruito la nostra nuova divisione editoriale, per supportare le esperienze e gli studi come questo," afferma Benjie Clarke, Managing Director of Global Publishing di Aonic. "Milky Tea è un appassionato gruppo di sviluppatori visionari ed è un vero onore aiutarli a realizzare le loro straordinarie idee."

Ambientato attraverso una serie di regioni distinte, ognuna con decine di livelli in cui battersi, i giocatori devono superare meccaniche di gioco e sfide uniche usando una squadra di Mech d'élite, il tutto mentre proteggono il Carro comando che trasporta l'ordigno IEM. Ogni missione richiede che i giocatori completino gli obiettivi e sopravvivano a ondate di nemici, usando il terreno e l'ambiente a proprio vantaggio e sfruttando le debolezze dei nemici per assicurarsi la vittoria.

Con avvincenti operazioni tattiche in tempo reale, i giocatori devono configurare la propria squadra di Mech per adattarla a ogni missione e pensare in fretta per sopravvivere, servendosi dei poteri, piloti e aggiornamenti più adatti dopo ogni tentativo vincente per assicurarsi la vittoria. Tutto questo, unito alla rigiocabilità dei roguelite, fa sì che in *Grit and Valor – 1949* non ci siano mai due partite uguali, il che rende ogni campo di battaglia tanto letale e imprevedibile quanto quello precedente.

"Oggi siamo lieti di annunciare il nostro primo gioco con Megabit," ha detto Kevin Campbell, produttore presso Milky Tea. "Non vediamo l'ora che i giocatori scoprano di più sulla nostra visione. Vogliamo creare un'esperienza roguelite davvero originale, che combina meccaniche popolari da giochi di difesa della torre e strategia, trasformandole in qualcosa di fresco ed emozionante."

Grit and Valor – 1949 è stato annunciato oggi su Steam. Visita [qui](#) la pagina del negozio.

Segui Grit and Valor su Discord: <https://discord.gg/8xwsDKUchf>

Per maggiori informazioni su Megabit, visita: <https://megabit-publishing.com>

Per maggiori informazioni su Milky Tea, visita: <https://www.milkytea.com>

Informazioni su Megabit

Megabit è la nuova divisione editoriale di Aonic, creata a supporto degli studi partner propri e terzi. Megabit fornirà servizi editoriali di prim'ordine per supportare incredibili sviluppatori in tutto il mondo. I titoli chiave di Megabit che al momento sono in fase di sviluppo includono il tanto atteso *Thick as Thieves* di Warren Spector da Otherside Entertainment, l'avventura open world *Lou's Lagoon* da Tiny Roar e altri.

Informazioni su Milky Tea

Milky Tea non è un semplice studio di produzione di videogiochi del Regno Unito. Tutto è iniziato nel 2005, con una sessione di brainstorming davanti a due tazze di tè da parte di due designer e artisti con grandi idee e tanta determinazione. Oggi sono una squadra altamente qualificata di 30 sognatori, menti creative, ingegneri e artisti che progettano, sviluppano e pubblicano le nostre IP e offrono servizi di sviluppo di gioco "su commissione". Il loro debutto sotto l'etichetta Megabit è avvenuto con il gioco *Grit and Valor*.