

## Megabit présente *Grit and Valor - 1949*, un nouveau jeu de tactique rogue-lite en temps réel

Megabit, la nouvelle branche de publication créée par Aonic pour soutenir le studio principal et le studio tiers de l'entreprise présente aujourd'hui *Grit and Valor - 1949*, développé par Milky Tea, développeur basé à Liverpool. *Grit and Valor - 1949* sortira sur PC, PlayStation 5, Xbox Series X|S et Nintendo Switch en 2025.

Jeu de tactique rogue-lite en temps réel au style dieselpunk, l'histoire de *Grit and Valor - 1949* se déroule dans une version alternative de l'Europe dans laquelle la Seconde Guerre mondiale fait rage et l'Axe contrôle le continent. Représentant le dernier espoir pour mettre fin à ce conflit brutal, les joueurs devront rejoindre la Résistance et livrez une IEM au centre du territoire ennemi pour détruire leur usine de fabrication de robots et leur centre de communications : la Tour des machines.

"Ce n'est pas un hasard si *Grit and Valor - 1949* est le premier jeu publié par Megabit. Il représente parfaitement la raison pour laquelle nous avons créé notre propre branche de publication, pour soutenir ce genre d'expériences et de studios", déclare Benjie Clarke, directeur général de publication chez Aonic. "Milky Tea est un groupe de développeurs visionnaires passionnés et les aider à matérialiser leur vision extraordinaire est un véritable honneur."

À travers plusieurs régions distinctes, toutes composées de dizaines de niveaux créés de toutes pièces dans lesquels il faut combattre, les joueurs doivent venir à bout de mécaniques de jeu et de défis uniques. Ils devront protéger le véhicule de commandement escortant l'IEM en utilisant une escouade d'élite de robots. Dans chaque mission, les joueurs doivent terminer des objectifs et survivre à des hordes de vagues ennemies en utilisant le terrain et l'environnement à leur avantage, tout en exploitant les faiblesses de l'ennemi pour s'assurer la victoire.

Dans ce jeu basé sur des combats tactiques palpitants en temps réel, les joueurs doivent adapter leur escouade de robots à chaque mission et réfléchir vite pour survivre. Pour s'assurer la victoire, ils devront utiliser les pouvoirs, pilotes et améliorations adéquats après chaque partie gagnée. Doté de la rejouabilité d'un rogue-lite, *Grit and Valor - 1949* n'offrira jamais deux fois la même partie. Chaque champ de bataille sera donc aussi dangereux et imprévisible que le précédent.

"Nous sommes ravis de présenter notre premier jeu avec Megabit aujourd'hui", a déclaré Kevin Campbell, producteur chez Milky Tea. "Nous avons hâte que les joueurs découvrent la manière dont nous avons créé une expérience rogue-lite vraiment originale qui allie des mécaniques de jeu populaires allant de la défense de tours aux jeux de stratégie, le tout avec une touche rafraîchissante et intéressante."

*Grit and Valor - 1949* a été annoncé sur Steam aujourd'hui. Rendez-vous sur la page du magasin [ici](#).

Suivez *Grit and Valor* sur Discord : <https://discord.gg/8xwsDKUchf>

Pour en savoir plus sur Megabit, veuillez consulter : <https://megabit-publishing.com>

Pour en savoir plus sur Milky Tea, veuillez consulter : <https://www.milkytea.com>

### **À propos de Megabit**

Megabit est la nouvelle branche de publication d'Aonic créée pour soutenir le studio principal et le studio tiers de l'entreprise. Megabit offrira des services de publication à l'échelle internationale pour soutenir d'incroyables développeurs à travers le monde. Les principaux titres actuellement développés par Megabit comprennent le jeu tant attendu, *Thick as Thieves*, créé par Warren Spector de Otherside Entertainment, le jeu d'aventure en monde ouvert *Lou's Lagoon* de Tiny Roar, et plus encore.

### **À propos de Milky Tea**

Milky Tea est un studio de développement de jeux anglais peu commun. Tout a commencé en 2005 lors d'une discussion entre deux artistes designers autour d'une tasse de thé ; une conversation où de grandes idées ont fusé avec détermination. Aujourd'hui, leur équipe hautement qualifiée se compose d'environ 30 rêveurs, esprits créatifs, ingénieurs et artistes qui créent, développent et publient leurs propres jeux vidéo tout en offrant des postes dans les services de développement de jeux. Leur premier jeu publié sous Megabit s'appelle Grit and Valor.