

Megabit anuncia Grit and Valor - 1949, su nuevo roguelite de estrategia en tiempo real

Megabit, la nueva rama de distribución de Aonic dedicada a apoyar a los estudios de videojuegos propios e independientes, ha anunciado hoy *Grit and Valor - 1949* a través de Milky Tea, el desarrollador con sede en Liverpool. *Grit and Valor - 1949* estará disponible en PC, PlayStation 5, Xbox Series X|S y Nintendo Switch en 2025.

Grit and Valor - 1949, un roguelite dieselpunk de estrategia en tiempo real, está ambientado en una Europa alternativa con la II Guerra Mundial en plena ebullición y el eje al mando del continente. En un intento de poner fin al brutal conflicto, los jugadores deberán unirse a la resistencia y escoltar un dispositivo de pulsos electromagnéticos hasta el corazón del territorio enemigo. Una vez allí, el objetivo será destruir el centro de producción de mecas y el cuartel general de comunicaciones, la Torre mecánica.

"No es casualidad que *Grit and Valor - 1949* sea el primer juego publicado por Megabit. Este representa a la perfección el motivo por el que hemos creado una nueva rama de distribución que apoye experiencias y estudios como este", dijo Benjie Clarke, director general de la distribución global de Aonic. "Milky Tea está formado por un grupo de desarrolladores apasionados y visionarios, por lo que es todo un honor ayudarlos a hacer realidad sus extraordinarias ideas".

Está ambientado en varias regiones diferentes, cada una con docenas de niveles diseñados a mano en los que combatir. Los jugadores deberán dominar mecánicas de juego y desafíos únicos mientras protegen el vehículo de mando que escolta el dispositivo de pulsos electromagnéticos y, todo ello, valiéndose de un escuadrón de mecas de élite. En cada misión, los jugadores deben completar objetivos y sobrevivir a las hordas de oleadas enemigas mientras se valen del terreno y el entorno para sacar ventaja, aprovechar las debilidades del enemigo y hacerse así con la victoria.

En medio de la emocionante acción estratégica en tiempo real, los jugadores han de configurar su escuadrón de mecas para ajustarlos a cada misión. La rapidez en la toma de decisiones y la selección apropiada de habilidades, pilotos y mejoras serán esenciales para asegurar la victoria. Todo esto combinado con la rejugabilidad del género roguelite hace que no haya dos partidas iguales en *Grit and Valor - 1949*. Así, cada campo de batalla es tan mortal e impredecible como el anterior.

"Hoy tenemos el placer de anunciar nuestro primer juego en colaboración con Megabit", dijo Kevin Campbell, productor en Milky Tea. "Estamos deseando que los jugadores descubran más aspectos de nuestra visión a la hora de crear una experiencia roguelite original de verdad. Hemos combinado la mecánica típica de los juegos de defensa de torres y de estrategia, pero de manera que resulte novedoso y emocionante".

Grit and Valor - 1949 se ha anunciado hoy en Steam. Visita la página de la tienda [aquí](#).

Sigue Grit and Valor en Discord: <https://discord.gg/8xwsDKUchf>

Visita <https://megabit-publishing.com> para conocer más detalles sobre Megabit.

Visita <https://www.milkytea.com> para conocer más detalles sobre Milky Tea.

Acerca de Megabit

Megabit es la nueva rama de distribución de Aonic, que se ha creado con el fin de apoyar a los estudios asociados propios e independientes. Megabit ofrecerá servicios de publicación de élite para apoyar a distintos desarrolladores del mundo. Algunos de los títulos clave, entre otros, que se encuentran en desarrollo incluyen el esperado *Thick as Thieves* de Warren Spector y Otherside Entertainment y la agradable aventura de mundo abierto de Tiny Roar titulada *Lou's Lagoon*.

Acerca de Milky Tea

Milky Tea no es un estudio de desarrollo británico cualquiera. Todo comenzó en 2005 cuando un par de artistas diseñadores se reunieron para compartir sus numerosas ideas y su determinación en torno a una taza de té. Hoy en día el estudio cuenta con un equipo altamente cualificado compuesto por alrededor de 30 soñadores, ingenieros, artistas y pensadores creativos que diseñan, desarrollan y publican sus propios títulos, además de ofrecer sus servicios de desarrollo por encargo a otras compañías. Grit and Valor es su juego de debut bajo la marca de Megabit.