

Megabit kündigt neues Roguelite mit Echtzeit-Taktikkämpfen an: *Grit and Valor - 1949*

Megabit, der neue Publishing-Zweig von Aonic zur Unterstützung von First- und Third-Party-Entwicklerstudios des Unternehmens, kündigt heute das Spiel *Grit and Valor - 1949* des in Liverpool ansässigen Entwicklers Milky Tea an. *Grit and Valor - 1949* wird 2025 auf PC, PlayStation 5, Xbox Series X|S und Nintendo Switch veröffentlicht.

Das Roguelite mit Echtzeit-Taktikkämpfen *Grit and Valor - 1949* spielt in einem alternativen Dieselpunk-Europa, in dem der Zweite Weltkrieg noch tobt und die Achsen den Kontinent beherrschen. Als letzte Hoffnung, diesen brutalen Konflikt zu beenden, werden die Spieler Mitglieder des Widerstands und begleiten ein mit einem EMP-Gerät ausgestattetes Fahrzeug in das Herz des feindlichen Territoriums, um die Mechproduktionsstätte und Kommunikationszentrale des Feindes – den Maschinenturm – zu vernichten.

„Es ist kein Zufall, dass *Grit and Valor - 1949* das erste unter Megabit veröffentlichte Spiel ist. Es ist das perfekte Sinnbild für den Zweck unseres neuen Publishing-Zweigs zur Unterstützung von Erlebnissen und Studios wie diese“, so Benjie Clarke, Managing Director of Global Publishing bei Aonic. „Milky Tea ist eine engagierte Gruppe an visionären Entwicklern, und es ist uns eine Ehre, ihnen bei der Verwirklichung ihrer außergewöhnlichen Vision zu helfen.“

Als Kriegsschauplatz dienen diverse unterschiedliche Regionen, die jeweils mit Dutzenden handgefertigten Leveln aufwarten, in denen Spieler samt ihrer Elite-Truppe an Mechs einzigartige Gameplay-Mechaniken und Herausforderungen bestehen müssen, um das Kommandofahrzeug und das sich darin verborgene EMP-Gerät zu beschützen. Jede Mission bietet Ziele, die es abzuschließen gilt, und diverse Feindeswellen, gegen die ihr euch behaupten müsst, während ihr das Terrain und die Umgebung sowie die Schwächen des Feindes zu eurem Vorteil nutzen müsst, um den Sieg zu erlangen.

Die aufreibende und taktisch anspruchsvolle Echtzeit-Action der einzelnen Missionen erfordert die entsprechende Anpassung eurer Mechs, blitzschnelles Denken zum Überleben und die richtige Auswahl an Fähigkeiten, Piloten und Aufwertungen in jedem Durchlauf, um siegreich aus der Schlacht zurückzukehren. In Kombination mit der Wiederspielbarkeit durch die Roguelite-Elemente ist in *Grit and Valor - 1949* kein Durchlauf wie der vorherige – jedes Schlachtfeld ist so tödlich und unvorhersehbar wie das vorherige.

„Wir sind übergelukkig, heute unser erstes Spiel mit Megabit vorstellen zu dürfen“, so Kevin Campbell, Producer bei Milky Tea. „Wir können es gar nicht abwarten, dass Spieler mehr von unserer Vision von einem originellen Roguelite-Erlebnis erfahren, das beliebte Spielmechaniken aus den Genres Tower-Defense und Strategie zu einem frischen und aufregenden neuen Erlebnis kombiniert.“

Grit and Valor - 1949 wurde heute auf Steam angekündigt. [Hier](#) könnt ihr die Steam-Seite besuchen.

Folgt Grit and Valor auf Discord: <https://discord.gg/8xwsDKUchf>

Weitere Informationen zu Megabit gibt es hier: <https://megabit-publishing.com>

Weitere Informationen zu Milky Tea gibt es hier: <https://www.milkytea.com>

Über Megabit

Megabit ist der neue Publishing-Zweig von Aonic zur Unterstützung von First- und Third-Party-Partnerentwicklern des Unternehmens. Megabit bietet erstklassige Publishing-Dienste zur Unterstützung außergewöhnlicher Entwickler weltweit. Wichtige Titel in Entwicklung unter Megabit sind das mit Spannung erwartete *Thick as Thieves* von Warren Spector, das von Otherside Entertainment entwickelt wird, sowie das lässige Open-World-Abenteuer *Lou's Lagoon* von Tiny Roar und mehr.

Über Milky Tea

Milky Tea ist kein gewöhnliches Entwicklerstudio aus dem Vereinigten Königreich. Es begann 2005 mit einer Tasse Tee und einer Denkrunde zwischen zwei Designkünstlern mit großen Ideen und einer Menge Entschlossenheit. Heute besteht das Team aus 30 Träumern, Kreativen, Technikern und Künstlern, die sich um das Design, die Entwicklung und die Veröffentlichung unserer eigenen Videospiel-IPs kümmern sowie andere Videospieldienste als Auftragsarbeit übernehmen. Ihr Debütspiel unter dem Publishing-Label Megabit ist Grit and Valor.