

Megabit 发表实时策略 Roguelite 新作《Grit and Valor - 1949》

Megabit 是 Aonic 为支持公司第一方和第三方电玩游戏工作室而设立的新发行部门，他们今天宣布将推出利物浦开发商 Milky Tea 打造的游戏《Grit and Valor - 1949》。

《Grit and Valor - 1949》将于 2025 年在 PC、PlayStation 5、Xbox Series X|S 和 Nintendo Switch™ 上发行。

《Grit and Valor - 1949》是一款柴油朋克实时战术 Roguelite 游戏，故事发生在平行世界的欧洲，第二次世界大战正激烈进行，轴心国控制了整个大陆。玩家作为结束这场残酷冲突的最后希望，必须加入反抗军，护送一个电磁脉冲炸弹进入敌方领土中心，并摧毁他们的机甲生产和通信总部“机器塔”。

Aonic 全球发行总经理 Benjie Clarke 表示：“《Grit and Valor - 1949》是 Megabit 发行的第一款游戏，这并非巧合，因为它完美地体现了我们建立新发行部门以支持此类体验和工作室的原因。”“Milky Tea 是一个充满热情、富有远见的开发者团队，我们非常荣幸能够帮助他们实现非凡的愿景。”

游戏背景设置在多个各有不同的地区，每个地区中都有许多精心制作的关卡供玩家战斗，玩家必须克服独特的游戏机制与挑战，利用一支全员皆是精英的机甲小队来保卫护送电磁脉冲炸弹的指挥车。每个任务都会需要玩家达成目标并在一波波敌军攻势中生存下来，同时利用地形和环境优势，抓住敌人的弱点来确保胜利。

通过紧凑刺激的实时战术行动，玩家必须针对每个任务调整己方机甲小队的配置，快速思考对策以撑过攻击，并在每次成功完成一轮后利用适当的能力、驾驶员和升级来稳当地迈向胜利。《Grit and Valor - 1949》结合 Roguelite 的重复可玩性，没有完全相同的两场战斗，这能确保玩家每次在战场上面对的都是致命且不可预测的挑战。

“今天很高兴能向外界公布我们与 Megabit 合作发行的第一款游戏，”Milky Tea 制作人 Kevin Campbell 说道。“我们的愿景是打造一个充满原创精神的 Roguelite 体验，同时结合热门的塔防和策略游戏机制，创造出新鲜有趣的精彩作品，我们等不及想让玩家进到游戏中深入探索了。”

《Grit and Valor - 1949》今日已在 Steam 上发表。欢迎访问此处的商店页面。

在 Discord (<https://discord.gg/8xwsDKUchf>) 关注《Grit and Valor》

如欲深入认识 Megabit, 请前往 : <https://megabit-publishing.com>

如欲深入认识 Milky Tea, 请前往 : <https://www.milkytea.com>

关于 Megabit

Megabit 是 Aonic 的新发行部门, 旨在支持公司的第一方和第三方工作室合作伙伴。Megabit 将提供世界顶尖的发行服务, 协助世界各的出色开发者。Megabit 旗下当前正在开发的游戏主要包括 Otherside Entertainment 由 Warren Spector 领衔制作、备受期待的《Thick as Thieves》, 以及 Tiny Roar 开发的治愈系开放世界冒险游戏《Lou's Lagoon》等。

关于 Milky Tea

Milky Tea 不是一般的英国电玩游戏开发工作室。一切都始于 2005 年, 两位有着宏大愿景和坚定决心的设计师暨美术设计师在喝茶聊天时有了这样的灵感。如今, 这已发展成一个由大约 30 名梦想家、创意思想家、工程师和美术设计师组成的厉害团队, 他们设计、开发并发行自己的电玩游戏 IP, 并提供“雇佣式”的游戏开发服务。他们在 Megabit 旗下发行的首部游戏便是《Grit & Valor》。